



RAFAEL MINEZ

DESIGNER &
TÉCNICO DE MULTIMÉDIA

Imagem, movimento e interface.



915 817 430

RAFAEL.F.MINEZ@GMAIL.COM

LISBOA, PT

01 PERFIL

Designer e Técnico de Multimédia em início de carreira, com formação prática em design gráfico, imagem, fotografia, vídeo, áudio, motion, prototipagem e 3D. Trabalho com curiosidade, pensamento crítico e atenção ao detalhe — da primeira ideia ao ficheiro final.

02 ÁREAS DE PRÁTICA

A

DESIGN GRÁFICO

Identidade visual, composição, tratamento de imagem e design editorial.

B

MOTION & VÍDEO

Captação, montagem, áudio e motion graphics para narrativas curtas.

C

UI & MULTIMÉDIA

Prototipagem de interfaces, fotografia e exploração de modelação 3D.

03 FORMAÇÃO

CURSO PROFISSIONAL — TÉCNICO DE MULTIMÉDIA

2023–2026

Escola Secundária Leal da Câmara · Rio de Mouro

Formação prática em design, imagem, fotografia, vídeo e áudio, motion graphics, editorial, interfaces e modelação 3D.

04 / COMPETÊNCIAS

FAZER BEM

- Proatividade e iniciativa
- Pensamento criativo e crítico
- Comunicação e equipa
- Resolução de problemas
- Atenção ao detalhe

05 FERRAMENTAS

ADOBE CREATIVE SUITE

UX / UI

EDIÇÃO DE IMAGEM

VÍDEO + ÁUDIO

MOTION GRAPHICS

MODELAÇÃO 3D

06 IDIOMAS

INGLÊS

AVANÇADO

FRANCÊS

INICIANTE

07 INTERESSES

Tecnologia & inovação · Motion design ·
Cinematografia · Fotografia digital · Design
gráfico

Ideias com forma, ritmo e intenção.

DISPONÍVEL PARA
ESTÁGIO / PRIMEIRA
OPORTUNIDADE